

机密★启用前

2006 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷
C 语言程序设计

24

注意事项

- 一、考生应严格遵守考场规则，得到监考人员指令后方可作答。
- 二、考生拿到试卷后应首先将自己的姓名、准考证号等内容涂写在答题卡的相应位置上。
- 三、选择题答案必须用铅笔填涂在答题卡的相应位置上，填空题的答案必须用蓝、黑色钢笔或圆珠笔写在答题卡的相应位置上，答案写在试卷上无效。
- 四、注意字迹清楚，保持卷面整洁。
- 五、考试结束将试卷和答题卡放在桌上，不得带走。待监考人员收毕清点后，方可离场。

*** 版权所有，任何单位或个人不得保留、复制和出版，违者必究 ***

教育部考试中心

二 00 六年二月制

程序输出 ()。

A) 0, 1, 2, 0

B) 0,0, 0, 3

C) 1, 1, 2, 0

D) 编译有错

(32) 有下列程序:

```
main()
{ int i,j,x=0;
  for(i=0;i<2;i++)
  { x++;
    for(j=0;j<=3;j++)
    { if(j%2) continue;
      x++;
    }
    x++;
  }
  printf("x=%d\n",x);
}
```

程序执行后的输出结果是 ()。

A) x=4

B) x=8

C) x=6

D) x=12

(33) 有下列程序:

```
int fun1(double a){return a*=a;}
int fun2(double x,double y)
{ double a=0,b=0;
  a=fun1(x);b=fun1(y);return(int)(a+b);
}
main()
{double w;w=fun2(1.1,2.0);.....}
```

程序执行后变量 w 中的值是 ()。

A) 5.21

B) 5

C) 5.0

D) 0.0

(34) 有下列程序:

```
main()
{ int i,t[ ][3]={9,8,7,6,5,4,3,2,1};
  for(i=0;i<3;i++) printf("%d",t[2-i][i]);
}
```

程序执行后的输出结果是 ()。

A) 7 5 3

B) 3 5 7

C) 3 6 9

D) 7 5 1

(35) 有下列程序:

```
fun(char p[ ][10])
{ int n=0,i;
  for(i=0;i<7;i++)
  if(p[i][0]='T')n++;
  return n;
}
```



```

        { if((p[i][j]- '0')%2)num=10*num+p[i][j]- '0';
          j+=2;
        }
    }
    printf("%d\n",num);
}

```

程序执行后的输出结果是 () 。

- A) 35
- B) 37
- C) 39
- D) 3975

(43) 执行下列程序后， test.txt 文件的内容是 (若文件能正常打开) () 。

```

#include <stdio.h>
main()
{ FILE *fp;
  char *s1="Fortran",*s2="Basic";
  if((fp=fopen("test.txt","wb"))= =NULL)
  {printf("Can't open test.txt file\n");exit(1);}
  fwrite(s1,7,1,fp); /*把从地址 s1 开始的 7 个字符写到 fp 所指文件中*/
  fseek(fp,0L,SEEK_SET); /*文件位置指针移到文件开头*/
  fwrite(s2,5,1,fp);
  fclose(fp);
}

```

- A) Basican
- B) BasicFortran
- C) Basic
- D) FortranBasic

(44) 下列叙述中错误的是 () 。

- A) C 语言源程序经编译后生成后缀为.obj 的目标程序
- B) C 程序经过编译、连接步骤之后才能形成一个真正可执行的二进制机器指令文件
- C) 用 C 语言编写的程序称为源程序，它以 ASCII 代码形式存放在一个文本文件中
- D) C 语言中的每条可执行语句和非执行语句最终都将被转换成二进制的机器指令

(45) 下列叙述中错误的是 () 。

- A) 算法正确的程序最终一定会结束
- B) 算法正确的程序可以有零个输出
- C) 算法正确的程序可以有零个输入
- D) 算法正确的程序对于相同的输入一定有相同的结果

(46) 下列叙述中错误的是 () 。

- A) C 程序必须由一个或一个以上的函数组成
- B) 函数调用可以作为一个独立的语句存在
- C) 若函数有返回值，必须通过 return 语句返回
- D) 函数形参的值也可以传回给对应的实参

(47) 设有下列定义和语句

```

char str[20]="Program",*p;
p=str;

```

则下列叙述中正确的是 () 。

- A) *p 与 str[0]的值相等
- B) str 与 p 的类型完全相同

- C) str 数组长度和 p 所指向的字符串长度相等
 D) 数组 str 中存放的内容和指针变量 p 中存放的内容相同
- (48) 下列叙述中错误的是 ()。
- A) C 程序中的#include 和#define 行均不是 C 语句
 B) 除逗号运算符外, 赋值运算符的优先级最低
 C) C 程序中, j++; 是赋值语句
 D) C 程序中, +、-、*、/、%号是算术运算符, 可用于整型和实型数的运算
- (49) 下列叙述中正确的是 ()。
- A) 预处理命令行必须位于 C 源程序的起始位置
 B) 在 C 语言中, 预处理命令行都以"#"开头
 C) 每个 C 程序必须在开头包含预处理命令行: #include<stdio.h>
 D) C 语言的预处理不能实现宏定义和条件编译的功能
- (50) 下列叙述中错误的是 ()。
- A) 可以通过 typedef 增加新的类型
 B) 可以用 typedef 将已存在的类型用一个新的名字来代表
 C) 用 typedef 定义新的类型名后, 原有类型名仍有效
 D) 用 typedef 可以为各种类型起别名, 但不能为变量起别名

二、填空题(每空 2 分, 共 40 分)

- (1) 对长度为 10 的线性表进行冒泡排序, 最坏情况下需要比较的次数为 【1】。
- (2) 在面向对象方法中, 【2】描述的是具有相似属性与操作的一组对象。
- (3) 在关系模型中, 把数据看成是二维表, 每一个二维表称为一个 【3】。
- (4) 程序测试分为静态分析和动态测试。其中 【4】是指不执行程序, 而只是对程序文本进行检查, 通过阅读和讨论, 分析和发现程序中的错误。
- (5) 数据独立性分为逻辑独立性与物理独立性。当数据的存储结构改变时, 其逻辑结构可以不变, 因此, 基于逻辑结构的应用程序不必修改, 称为 【5】。
- (6) 若变量 a, b 已定义为 int 类型并赋值 21 和 55, 要求用 printf 函数以 a=21, b=55 的形式输出, 请写出完整的的输出语句 【6】。
- (7) 下列程序用于判断 a、b、c 能否构成三角形, 若能, 输出 YES, 否则输出 NO。当给 a、b、c 输入三角形三条边长时, 确定 a、b、c 能构成三角形的条件是需同时满足三个条件: $a+b>c$, $a+c>b$, $b+c>a$ 。请填空。

```
main()
{ float a,b,c;
  scanf("%f%f%f",&a,&b,&c);
  if(【7】)printf("YES\n"); /*a、b、c 能构成三角形*/
  else printf("NO\n"); /*a、b、c 不能构成三角形*/
}
```

- (8) 下列程序的输出结果是 【8】。

```
main()
{ int a[3][3]={{1,2,9},{3,4,8},{5,6,7}},i,s=0;
  for(i=0;i<3;i++) s+=a[i][i]+a[i][3-i-1];
  printf("%d\n",s);
}
```

- (9) 当运行下列程序时, 输入 abcd, 程序的输出结果是: 【9】。

```

insert(char str[ ])
{ int i;
  i=strlen(str);
  while(i>0)
    {str[2*i]=str[i];str[2*i-1]='*';i--;}
  printf("%s\n",str);
}
main()
{ char str[40];
  scanf("%s",str); insert(str);
}

```

(10) 下列程序的运行结果是： 【10】。

```

fun(int t[ ], int n)
{ int i,m;
  if(n==1)return t[0];
  else
    if(n>=2){m=fun(t,n-1); return m;}
}
main()
{ int a[ ]={11,4,6,3,8,2,3,5,9,2};
  printf("%d\n",fun(a,10));
}

```

(11) 现有两个 C 程序文件 T18.c 和 myfun.c 同在 TC 系统目录(文件夹)下，其中 T18.c 文件如下：

```

#include <stdio.h>
#include "myfun.c"
main()
{fun( );printf("\n");}

```

myfun.c 文件如下：

```

void fun( )
{ char s[80],c; int n=0;
  while((c=getchar( ))!= '\n') s[n+ ]=c;
  n--;
  while(n>=0) printf("%c",s[n--]);
}

```

当编译连接通过后，运行程序 T18 时，输入 Thank!则输出结果是： 【11】。

(12) 下列函数 fun 的功能是返回 str 所指字符串中以形参 c 中字符开头的后续字符串的首地址，例如：str 所指字符串为：Hello!，c 中的字符为 e，则函数返回字符串：ello! 的首地址。若 str 所指字符串为空串或不包含 c 中的字符，则函数返回 NULL。请填空。

```

char *fun(char *str,char c)
{ int n=0; char *p=str;
  if(p!=NULL)
    while(p[n]!=c&&p[n]!='\0')n+ +;
}

```

```

    if(p[n] == '\0') return NULL;
    return(____【12】____);
}

```

(13) 下列程序的功能是：输出 100 以内(不含 100)能被 3 整除且个位数为 6 的所有整数，请填空。

```

main()
(   int i,j;
    for(i=0;____【13】____;i++)
    { j=i*10+6;
      if(____【14】____)continue;
      printf("%d",j);
    }
}

```

(14) 下列 isprime 函数的功能是判断形参 a 是否为素数，是素数，函数返回 1，否则返回 0。请填空

```

int isprime(int a)
{ int i;
  for(i=2;i<=a/2;i++)
  if(a%i==0)____【15】____;
  ____【16】____;
}

```

(15) 下列程序的功能是输入任意整数给 n 后，输出 n 行由大写字母 A 开始构成的三角形字符阵列图形。例如，输入整数 5 时（注意：n 不得大于 10），程序运行结果如下：

```

A B C D E
F G H I
J K L
M N
O

```

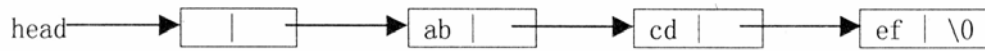
请填空完成该程序。

```

main()
{int i,j,n; char ch='A';
  scanf("%d",&n);
  if(n<11)
  {for(i=1;i<=n;i++)
    {for(j=1;j<=n-i+1;j++)
      { printf("%2c",ch);
        ____【17】____;
      }
      ____【18】____;
    }
  }
  else printf("n is too large!\n")
  printf("\n");
}

```

- (16) 下列程序中 fun()函数的功能是：构成一个如图所示的带头结点的单向链表，在结点的数据域中放入了具有两个字符的字符串。Disp()函数的功能是显示输出该单链表中所有结点中的字符串。请填空完成 disp()函数。



```
#include <stdio.h>
typedef struct node /*链表结点结构*/
{ char sub[3];
  struct node *next;
}Node;
Node fun(char s) /*建立链表*/
{ ..... }
void disp(Node *h)
{ Node *p;
  p=h->next;
  while(____【19】____)
  {printf("%s\n",P->sub); p=____【20】____;}
}
main()
{ Node *hd;
  hd=fun( ); disp(hd); printf("\n");
}
```