

2009年3月全国计算机等级考试二级笔试试卷

C 语言程序设计

(考试时间 90 分钟, 满分 100 分)

一、选择题 ((1) — (10)、(21) — (40) 每题 2 分, (11) — (20) 每题 1 分, 共 70 分)

下列各题 A)、B)、C)、D) 四个选项中, 只有一个选项是正确的, 请将正确选项涂写在答题卡相应位置上, 答在试卷上不得分。

- (1) 下列叙述中正确的是 ()。
- A) 栈是“先进先出”的线性表
 - B) 队列是“先进后出”的线性表
 - C) 循环队列是非线性结构
 - D) 有序线性表既可以采用顺序存储结构, 也可以采用链式存储结构
- (2) 支持子程序调用的数据结构是 ()。
- A) 栈
 - B) 树
 - C) 队列
 - D) 二叉树
- (3) 某二叉树有 5 个度为 2 的结点, 则该二叉树中的叶子结点数是 ()。
- A) 10
 - B) 8
 - C) 6
 - D) 4
- (4) 下列排序方法中, 最坏情况下比较次数最少的是 ()。
- A) 冒泡排序
 - B) 简单选择排序
 - C) 直接插入排序
 - D) 堆排序
- (5) 软件按功能可以分为: 应用软件、系统软件和支撑软件(或工具软件)。下面属于应用软件的是 ()。
- A) 编译程序
 - B) 操作系统
 - C) 教务管理系统
 - D) 汇编程序
- (6) 下面叙述中错误的是 ()。
- A) 软件测试的目的是发现错误并改正错误
 - B) 对被调试的程序进行“错误定位”是程序调试的必要步骤
 - C) 程序调试通常也称为 Debug
 - D) 软件测试应严格执行测试计划, 排除测试的随意性
- (7) 耦合性和内聚性是对模块独立性度量的两个标准。下列叙述中正确的是 ()。
- A) 提高耦合性降低内聚性有利于提高模块的独立性
 - B) 降低耦合性提高内聚性有利于提高模块的独立性
 - C) 耦合性是指一个模块内部各个元素间彼此结合的紧密程度
 - D) 内聚性是指模块间互相连接的紧密程度
- (8) 数据库应用系统中的核心问题是 ()。
- A) 数据库设计
 - B) 数据库系统设计
 - C) 数据库维护
 - D) 数据库管理员培训
- (9) 有两个关系 R, S 如下:

A	B	C
a	3	2
b	0	1
c	2	1

A	B
a	3
b	0
c	2

由关系 R 通过运算得到关系 S, 则所使用的运算为 ()。

- A) 选择
 - B) 投影
 - C) 插入
 - D) 连接
- (10) 将 E-R 图转换为关系模式时, 实体和联系都可以表示为 ()。

- A) 属性
C) 关系
- B) 键
D) 域
- (11) 以下选项中合法的标识符是 ()。
- A) 1_1
C) _11
- B) 1—1
D) 1_ _
- (12) 若函数中有定义语句: int k;, 则 ()。
- A) 系统将自动给 k 赋初值 0
C) 系统将自动给 k 赋初值-1
- B) 这时 k 中的值无定义
D) 这时 k 中无任何值
- (13) 以下选项中, 能用作数据常量的是 ()。
- A) 0115
C) 1.5e1.5
- B) 0118
D) 115L
- (14) 设有定义: int x=2;, 以下表达式中, 值不为 6 的是 ()。
- A) x*=x+1
C) x*=(1+x)
- B) x++,2*x
D) 2*x,x+=2
- (15) 程序段: int x=12; double y=3.141593; printf("%d%8.6f",x,y);的输出结果是 ()。
- A) 123.141593
C) 12, 3.141593
- B) 12 3.141593
D) 123.1415930
- (16) 若有定义语句: double x, y, *px, *py; 执行了 px=&x; py=&y; 之后, 正确的输入语句是 ()。
- A) scanf("%f%f", x, y);
C) scanf("%lf%le", px, py);
- B) scanf("%f%f" &x, &y);
D) scanf("%lf%lf", x, y);
- (17) 以下是 if 语句的基本形式:
if(表达式) 语句
其中“表达式”
- A) 必须是逻辑表达式
C) 必须是逻辑表达式或关系表达式
- B) 必须是关系表达式
D) 可以是任意合法的表达式
- (18) 有以下程序
- ```
#include <stdio.h>
main()
{ int x;
 scanf ("%d", &x);
 if(x<=3); else
 if (x!=10) printf("%d\n", x);
}
```
- 程序运行时, 输入的值在哪个范围才会有输出结果 ( )。
- A) 不等于 10 的整数  
C) 大于 3 或等于 10 的整数
- B) 大于 3 且不等 10 的整数  
D) 小于 3 的整数
- (19) 有以下程序
- ```
#include <stdio.h>
main()
{ int a=1,b=2,c=3,d=0;
  if(a==1&&b++==2)
  if(b!=2 || c--!=3)
    printf("%d,%d,%d\n",a,b,c);
  else printf("%d,%d,%d\n",a,b,c);
  else printf("%d,%d,%d\n",a,b,c);
}
```

程序运行后的输出结果是 ()。

- A) 1,2,3
- B) 1,3,2
- C) 1,3,3
- D) 3,2,1

(20) 以下程序段中的变量已正确定义

```
for(i=0; i<4; i++, i++)  
    for(k=1; k<3; k++); printf("*");
```

程序段的输出结果是 ()。

- A) *****
- B) ****
- C) **
- D) *

(21) 有以下程序

```
#include <stdio.h>  
main()  
{ char *s={"ABC"};  
  do  
  { printf("%d",*s%10); s++;  
    } while(*s);  
}
```

注意: 字母 A 的 ASCII 码值为 65。程序运行后的输出结果是 ()。

- A) 5670
- B) 656667
- C) 567
- D) ABC

(22) 设变量已正确定义, 以下不能统计出一行中输入字符个数 (不包含回车符) 的程序段是 ()。

- A) n=0; while((ch=getchar())!='\n')n++;
- B) n=0;while(getchar()!='\n')n++;
- C) for(n=0; getchar()!='\n'; n++);
- D) n=0; for(ch=getchar(); ch!='\n'; n++);

(23) 有以下程序

```
#include <stdio.h>  
main()  
{ int a1,a2; char c1,c2;  
  scanf("%d%c%d%c",&a1,&c1,&a2,&c2);  
  printf("%d,%c,%d,%c",a1,c1,a2,c2);  
}
```

若想通过键盘输入, 使得 a1 的值为 12, a2 的值为 34, c1 的值为字符 a, c2 的值为字符 b, 程序输出结果是: 12,a,34,b 则正确的输入格式是 (以下 □ 代表空格, <CR>代表回车) ()。

- A) 12a34b<CR>
- B) 12 □ a □ 34 □ b<CR>
- C) 12,a,34,b<CR>
- D) 12 □ a34 □ b<CR>

(24) 有以下程序

```
#include <stdio.h>  
int f(int x,int y)  
{return ((y-x)*x);}  
main()  
{ int a=3,b=4,c=5,d;  
  d=f(f(a,b),f(a,c));  
  printf("%d\n",d);  
}
```

程序运行后的输出结果是 ()。

- A) 10
- B) 9
- C) 8
- D) 7

(25) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void fun(char *s)
{ while(*s)
  { if(*s%2==0)printf("%c",*s);
    s++;
  }
}
main()
{ char a[]={"good"};
  fun(a);printf("\n");
}
```

注意：字母 a 的 ASCII 码值为 97，程序运行后的输出结果是 ()。

- A) d
- B) go
- C) god
- D) good

(26) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void fun(int *a,int *b)
{ int *c;
  c=a;a=b;b=c;
}
main()
{ int x=3,y=5,*p=&x,*q=&y;
  fun(p,q);printf("%d,%d",*p,*q);
  fun(&x,&y);printf("%d,%d\n",*p,*q);
}
```

程序运行后的输出结果是 ()。

- A) 3,5,5,3
- B) 3,5,3,5
- C) 5,3,3,5
- D) 5,3,5,3

(27) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void f(int *p,int *q);
main()
{ int m=1,n=2,*r=&m;
  f(r,&n);printf("%d,%d",m,n);
}
void f(int *p,int *q)
```

```
{ p=p+1;*q=*q+1; }
```

程序运行后的输出结果是 ()。

- A) 1,3
- B) 2,3
- C) 1,4
- D) 1,2

(28) 以下函数按每行 8 个输出数组中的数据

```
void fun ( int *w, int n)
{ int i;
  for (i=0; i<n; i++)
  { _____
```

```

    printf ("%d", w[i]);
}
printf ("\n");
}

```

下划线处应填入的语句是 ()。

- A) if(i/8==0)printf("\n");
 B) if(i/8=0)continue;
 C) if(i%8==0)printf("\n");
 D) if(i%8==0)continue;

(29) 若有以下定义

```
int x[10], *pt=x;
```

则对 x 数组元素的正确引用是 ()。

- A) *&x[10]
 B) *(x+3)
 C) *(pt+10)
 D) pt+3

(30) 设有定义: char s[8]; int i=0;, 以下不能将一行 (不超过 80 个字符) 带有空格的字符串正确读入的语句或语句组是 ()。

- A) gets(s);
 B) while((s[i++]=getchar())!='\n'); s[i]='\0';
 C) scanf("%s",s);
 D) do{ scanf("%c",&s[i]);}while(s[i++]!='\n'); s[i]='\0';

(31) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
main()
{ char *a[]={ "abcd","ef","gh","ijk"};int i;
  for(i=0;i<4;i++)printf("%c",*a[i]);
}

```

程序运行后的输出结果是 ()。

- A) aegi
 B) dfhk
 C) abcd
 D) abcdefghijk

(32) 以下选项中正确的语句组是 ()。

- A) char s[]; s="BOOK!";
 B) char *s; s={"BOOK!"};
 C) char s[10]; s="BOOK!";
 D) char *s; s="BOOK!";

(33) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
int fun(int x,int y)
{ if(x==y)return(x);
  else return((x+y)/2);
}
main()
{ int a=4,b=5,c=6;
  printf("%d\n",fun(2*a,fun(b,c)));
}

```

程序运行后的输出结果是 ()。

- A) 3
 B) 6
 C) 8
 D) 12

(34) 设函数中有整型变量 n, 为保证其在未赋初值的情况下初值为 0, 应选择的存储类别是 ()。

- A) auto
 B) register
 C) static
 D) auto 或 register

(35) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```

int b=2;
int fun(int *k)
{ b=*k+b;return(b); }
main()
{ int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8},i;
  for(i=2;i<4;i++){b=fun(&a[i])+b;printf("%d",b);}
  printf("\n");
}

```

程序运行后的输出结果是 ()。

- A) 10 12 B) 8 10
 C) 10 28 D) 10 16

(36) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
#define PT 3.5;
#define S(x) PT*x*x;
main()
{ int a=1; b=2; printf("%4.1f\n",S(a+b)); }

```

程序运行后的输出结果是 ()。

- A) 14.0 B) 31.5
 C) 7.5 D) 程序有错无输出结果

(37) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
struct ord
{ int x,y; } dt[2]={1,2,3,4};
main()
{ struct ord *p=dt;
  printf("%d,",++p->x);printf("%d,",++p->y);
}

```

程序的运行结果是 ()。

- A) 1,2 B) 2,3
 C) 3,4 D) 4,1

(38) 设有宏定义: #define IsDIV(k,n) ((k%n==1)?1:0)且变量 m 已正确定义并赋值, 则宏调用: IsDIV(m,5) && IsDIV(m,7)为真时所表达的是 ()。

- A) 判断 m 是否能被 5 或者 7 整除 B) 判断 m 是否能被 5 和 7 整除
 C) 判断 m 被 5 或者 7 整除是否余 1 D) 判断 m 被 5 和 7 整除是否都余 1

(39) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
main()
{ int a=5,b=1,t;
  t=(a<<2)|b;printf("%d\n",t);
}

```

程序运行后的输出结果是 ()。

- A) 21 B) 11
 C) 6 D) 1

(40) 有以下程序

```

#include <stdio.h>

```

```
main()
{ FILE *f;
  f=fopen("filea.txt","w");
  fprintf(f,"abc");
  fclose(f);
}
```

若文本文件 filea.txt 中原有内容为：hello，则运行以上程序后，文件 filea.txt 中的内容为（ ）。

- A) helloabc B) abclo
C) abc D) abchello

二、填空题（每空 2 分，共 30 分）

请将每一个空的正确答案写在答题卡【1】～【15】序号的横线上，答在试卷上不得分。

- 假设用一个长度为 50 的数组（数组元素的下标从 0 到 49）作为栈的存储空间，栈底指针 bottom 指向栈底元素，栈顶指针 top 指向栈顶元素，如果 bottom=49, top=30(数组下标)，则栈中具有_____个元素。
- 软件测试可分为白盒测试和黑盒测试。基本路径测试属于_____测试。
- 符合结构化原则的三种基本控制结构是：选择结构、循环结构和_____。
- 数据库系统的核心是_____。
- 在 E-R 图中，图形包括矩形框、菱形框、椭圆框。其中表示实体联系的是_____框。
- 表达式(int)((double)(5/2)+2.5)的值是_____。
- 若变量 x、y 已定义为 int 类型且 X 的值为 99，y 的值为 9，请将输出语句 printf(_____, x/y); 补充完整，使其输出的计算结果形式为：x/y=11。
- 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ char c1,c2;
  scanf("%c",&c1);
  while(c1<65||c1>90) scanf("%c",&c1);
  c2=c1+32;
  printf("%c,%c\n",c1,c2);
}
```

程序运行输入 65 回车后，能否输出结果、结束运行（请回答能或不能）_____。

- 以下程序运行后的输出结果是_____。

```
#include <stdio.h>
main()
{ int k=1,s=0;
  do{
    if((k%2)!=0)continue;
    s+=k;k++;
  }while(k>10);
  printf("s=%d\n",s);
}
```

- 下列程序运行时，若输入 1abcdef2df<回车> 输出结果为_____。

```
#include <stdio.h>
main()
{ char a=0,ch;
  while((ch=getchar())!='\n')
```

```

    {   if(a%2!=0&&(ch>='a'&&ch<='z')) ch=ch-'a'+'A';
        a++; putchar(ch);
    }
    printf("\n");
}

```

(11) 有以下程序，程序执行后，输出结果是_____。

```

#include <stdio.h>
void fun(int *a)
{   a[0]=a[1]; }
main()
{   int a[10]={ 10,9,8,7,6,5,4,3,2,1},i;
    for(i=2;i>=0;i--)fun(&a[i]);
    for(i=0;i<10;i++)printf("%d",a[i]);
    printf("\n");
}

```

(12) 请将以下程序中的函数声明语句补充完整。

```

#include <stdio.h>
int _____;
main()
{   int x, y, (*p)();
    scanf("%d%d", &x, &y);
    p=max;
    printf("%d\n", (*p)(x,y));
}
int max(int a, int b)
{ return(a>b?a:b);}

```

(13) 以下程序用来判断指定文件是否能正常打开，请填空。

```

#include <stdio.h>
main()
{   FILE *fp;
    if(((fp=fopen("test.txt", "r"))== _____))
        printf("未能打开文件!\n");
    else
        printf("文件打开成功!\n");
}

```

(14) 下列程序的运行结果为_____。

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
struct A
{   int a; char b[10]; double c;};
void f(struct A *t);
main()
{   struct A a={ 1001,"ZhangDa",1098.0};
    f(&a);printf("%d,%s,%6.1f\n",a.a,a.b,a.c);
}
void f(struct A *t)

```



```
{ strcpy(t->b,"ChangRong"); }
```

- (15) 以下程序把三个 NODETYPE 型的变量链接成一个简单的链表，并在 while 循环中输出链表结点数据域中的数据。请填空。

```
#include <stdio.h>
struct node
{ int data; struct node *next;};
typedef struct node NODETYPE;
main()
{ NODETYPE a,b,c *h,*p;
  a.data=10; b.data=20; c.data=30; h=&a;
  a.next=&b; b.next=&c; c.next='\0';
  p=h;
  while (p) { printf("%d,", p->data); _____; }
  printf ("\n");
}
```

