

2010年9月全国计算机二级C语言笔试试题

一、选择题（每小题2分，共70分）

下列各题A)、B)、C)、D)四个选项中，只有一个选项是正确的。请将正确选项填涂在答题卡相应位置上，答在试卷上不得分。

(1) 下列叙述中正确的是

- A) 线性表的链式存储结构与顺序存储结构所需要的存储空间是相同的
- B) 线性表的链式存储结构所需要的存储空间一般要多于顺序存储结构
- C) 线性表的链式存储结构所需要的存储空间一般要少于顺序存储结构
- D) 上述三种说法都不对

(2) 下列叙述中正确的是

- A) 在栈中，栈中元素随栈底指针与栈顶指针的变化而动态变化
- B) 在栈中，栈顶指针不变，栈中元素随栈底指针的变化而动态变化
- C) 在栈中，栈底指针不变，栈中元素随栈顶指针的变化而动态变化
- D) 上述三种说法都不对

(3) 软件测试的目的是

- A) 评估软件可靠性
- B) 发现并改正程序中的错误
- C) 改正程序中的错误
- D) 发现程序中的错误

(4) 下面描述中，不属于软件危机表现的是

- A) 软件过程不规范
- B) 软件开发生产率低
- C) 软件质量难以控制
- D) 软件成本不断提高

(5) 软件生命周期是指

- A) 软件产品从提出、实现、使用维护到停止使用退役的过程
- B) 软件从需求分析、设计、实现到测试完成的过程
- C) 软件的开发过程
- D) 软件的运行维护过程

(6) 面向对象方法中，继承是指

- A) 一组对象所具有的相似性质
- B) 一个对象具有另一个对象的性质

- C) 各对象之间的共同性质
- D) 类之间共享属性和操作的机制

(7) 层次型、网状型和关系型数据库划分原则是

- A) 记录长度
- B) 文件的大小
- C) 联系的复杂程度
- D) 数据之间的联系的方式

(8) 一个工作人员可以使用多台计算机，而一台计算机可被多个人使用，则实体工作人员、与实体计算机之间的联系是

- A) 一对一
- B) 一对多
- C) 多对多
- D) 多对一

(9) 数据库设计中反映用户对数据要求的模式是

- A) 内模式
- B) 概念模式
- C) 外模式
- D) 设计模式

(10) 有三个关系 R、S 和 T 如下：

R		
A	B	C
a	1	2
b	2	1
c	3	1

S	
A	D
c	4

T			
A	B	C	D
c	3	1	4

则由关系 R 和 S 得到关系 T 的操作是

- A) 自然连接
- B) 交
- C) 投影
- D) 并

(11) 以下关于结构化程序设计的叙述中正确的是

- A) 一个结构化程序必须同时由顺序、分支、循环三种结构组成
- B) 结构化程序使用 goto 语句会很便捷
- C) 在 C 语言中，程序的模块化是利用函数实现的
- D) 由三种基本结构构成的程序只能解决小规模的问题

(12) 以下关于简单程序设计的步骤和顺序的说法中正确的是

- A) 确定算法后，整理并写出文档，最后进行编码和上机调试
- B) 首先确定数据结构，然后确定算法，再编码，并上机调试，最后整理文档
- C) 先编码和上机调试，在编码过程中确定算法和数据结构，最后整理文档
- D) 先写好文档，再根据文档进行编码和上机调试，最后确定算法和数据结构

(13) 以下叙述中错误的是

- A) C 程序在运行过程中所有计算都以二进制方式进行
- B) C 程序在运行过程中所有计算都以十进制方式进行
- C) 所有 C 程序都需要编译链接无误后才能运行
- D) C 程序中整型变量只能存放整数，实型变量只能存放浮点数

(14) 有以下定义：`int a; long b; double x, y;` 则以下选项中正确的表达式是

- A) `a% (int) (x-y)`
- B) `a=x!=y;`
- C) `(a*y) %b`
- D) `y=x+y=x`

(15) 以下选项中能表示合法常量的是

- A) 整数：1, 200
- B) 实数：1.5E2.0
- C) 字符斜杠：'\'
- D) 字符串：“\007”

(16) 表达式 `a+=a-=a=9` 的值是

- A) 9
- B) `_9`
- C) 18
- D) 0

(17) 若变量已正确定义，在 `if (W) printf (“%d\n,k”);` 中，以下不可替代 W 的是

- A) `a<>b+c`
- B) `ch=getchar ()`
- C) `a==b+c`
- D) `a++`

(18) 有以下程序

```

#include<stdio.h>
main ()
{int a=1, b=0;
if (! a) b++;
else if (a==0) if (a) b+=2;
else b+=3;
printf (” %d\n”, b);
}

```

程序运行后的输出结果是

- A) 0
- B) 1
- C) 2
- D) 3

(19) 若有定义语句 int a, b; double x; 则下列选项中没有错误的是

- | | |
|---|--|
| <pre> A) switch (x%2) {case 0: a++; break; case 1: b++; break; default : a++; b++; } </pre> | <pre> B) switch ((int) x/2.0 {case 0: a++; break; case 1: b++; break; default : a++; b++; } </pre> |
| <pre> C) switch ((int) x%2) {case 0: a++; break; case 1: b++; break; default : a++; b++; } </pre> | <pre> D) switch ((int) (x) %2) {case 0.0: a++; break; case 1.0: b++; break; default : a++; b++; } </pre> |

(20) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
main ()
{int a=1, b=2;
while (a<6) {b+=a; a+=2; b%=10;}
printf (” %d, %d\n”, a, b);
}

```

程序运行后的输出结果是

- A) 5, 11
- B) 7, 1
- C) 7, 11
- D) 6, 1

(21) 有以下程序

```
#include<stdio. h>
main ()
{int y=10;
while (y--);
printf (” Y=%d\n”, Y);
}
```

程序执行后的输出结果是

- A) y=0
- B) y= -1
- C) y=1
- D) while 构成无限循环

(22) 有以下程序

```
#include<stdio .h>
main ()
{char s [] =” rstuv”;
printf (” %c\n”, *s+2);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) tuv
- B) 字符 t 的 ASCII 码值
- C) t
- D) 出错

(23) 有以下程序

```
#include<stdio.h>
#include<string.h>
main ()
{char x [] =” STRING”;
x [0] =0; x [1] =’ \0’; x [2] =’ 0’;
printf (” %d %d\n”, sizeof (x), strlen (x));
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 6 1
- B) 7 0
- C) 6 3
- D) 7 1

(24) 有以下程序

```
#include <stdio. h>
Int  f (int  x);
main ()
{int  n=1, m;
m=f (f (f (n))); printf (" %d\n", m) ;
}
int  f (int  x)
{return  x*2;}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 1
- B) 2
- C) 4
- D) 8

(25) 以下程序段完全正确的是

- A) int *p; scanf ("%d", &p) ;
- B) int *p; scanf ("%d", p) ;
- C) int k, *p=&k; scanf ("%d", p) ;
- D) int k, *p;; *p= &k; scanf ("%d", p) ;

(26) 有定义语句: int *p[4];以下选项中与此语句等价的是

- A) int p[4];
- B) int **p;
- C) int *(p [4]) ;
- D) int (*p) [4] ;

(27) 下列定义数组的语句中, 正确的是

- A) int N=10; B) #define N 10
- int x[N]; int x[N];
- C) int x[0..10] ; D) int x [];

(28) 若要定义一个具有 5 个元素的整型数组, 以下错误的定义语句是

- A) int a[5]={ 0 } ;
- B) int b[]={0,0,0,0,0};
- C) int c[2+3];
- D) int i=5,d[i];

(29) 有以下程序

```
#include<stdio. h>
void f (int *p);
main ()
{int a [5] = {1, 2, 3, 4, 5}, *r=a;
f (r); printf (" %d\n"; *r);
}
void f (int *p)
{p=p+3; printf (" %d,", *p);}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 1,4
- B) 4,4
- C) 3,1
- D) 4,1

(30) 有以下程序 (函数 fun 只对下标为偶数的元素进行操作)

```
# include<stdio. h>
void fun (int *a; int n)
{int i、 j、 k、 t;
for (i=0;i<n-1; i+=2)
{k=i; ‘
for (j=i; j<n; j+=2) if (a [j] >a [k]) k=j;
t=a [i]; a [i]=a [k]; a [k]=t;
}
}
main ()
{int aa [10] = {1、 2、 3、 4、 5、 6、 7}, i;
fun (aa、 7);
for (i=0, i<7; i++) printf (" %d," ,aa [i]);
printf (" \n");
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 7, 2, 5, 4, 3, 6, 1
- B) 1, 6, 3, 4, 5, 2, 7
- C) 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1
- D) 1, 7, 3, 5, 6; 2, 1

(31) 下列选项中, 能够满足“若字符串 s1 等于字符串 s2, 则执行 ST”要求的是

- A) if (strcmp (s2, s1) ==0) ST;
- B) if (s1==s2) ST;
- C) if (strcpy (s 1 , s2) ==1) ST;
- D) if (s1-s2==0) ST;

(32) 以下不能将 s 所指字符串正确复制到 t 所指存储空间的是

- A) while (*t=*s) {t++;s++;}
- B) for (i=0;t[i]=s[i];i++);
- C) do {*t++=*s++;} while (*s);
- D) for (i=0, j=0;t[i++]=s[j++];);

(33) 有以下程序 (strcat 函数用以连接两个字符串)

```
#include<stdio. h>
#include<string . h>
main ()
{char a [20] =" ABCD \0EFG \0", b [] =" IJK";
strcat (a, b); printf (" %s\n", a);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) ABCDE\0FG\0IJK
- B) ABCDIJK
- C) IJK
- D) EFGIJK

(34) 有以下程序, 程序中库函数 islower (ch) 用以判断 ch 中的字母是否为小写字母

```
#include<stdio. h>
#include<ctype. h>
void fun (char *p)
{int i=0;
while (p[i])
{if (p[i]==' ' && islower (p [i-1])) p[i-1]=p[i-1]- 'a' + 'A' ;
i++;
}
}
main ()
{char s1 [100] =" ab cd EFG!";
```



```
fun (s1); printf (" %s\n", s1);  
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) ab cd EFG!
- B) Ab Cd EFg!
- C) aB cD EFG!
- D) ab cd EFg!

(35) 有以下程序

```
#include<stdio. h>  
void fun (int x)  
{if (x / 2>1) fun (x / 2);  
printf (" %d", x);  
}  
main ()  
{fun (7); printf (" \n");}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 1 3 7
- B) 7 3 1
- C) 7 3
- D) 3 7

(36) 有以下程序

```
#include<stdio. h>  
int fun ()  
{static int x=1;  
x+=1; return x;  
}  
main ()  
{int i; s=1;  
for (i=1; i<=5; i++) s+=fun ();  
printf (" %d\n", s);  
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 11
- B) 21
- C) 6
- D) 120

(37) 有以下程序

```
#include<stdio. h>
#include<stdlib. h>
Main ()
{int *a, *b, *c;
a=b=c= (int *) malloc (sizeof (int));
*a=1; *b=2, *c=3;
a=b;
printf (“%d, %d, %d\n”, *a, *b, *c);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 3, 3, 3 B) 2, 2, 3 C) 1, 2, 3 D) 1, 1, 3

(38) 有以下程序

```
#include<stdio. h>
main ()
{int s, t, A=10; double B=6;
s=sizeof (A); t=sizeof (B);
printf (“%d, %d\n”, s, t);
}
```

在 VC6 平台上编译运行，程序运行后的输出结果是

- A) 2, 4 B) 4, 4 C) 4, 8 D) 10, 6

(39) 若有以下语句

```
Typedef struct S
{int g; char h;} T;
```

以下叙述中正确的是

- A) 可用 S 定义结构体变量
B) 可用 T 定义结构体变量
C) S 是 struct 类型的变量
D) T 是 struct S 类型的变量

(40) 有以下程序

```
#include<stdio. h>
main ()
{short c=124;
c=c_____;
```

```
printf (“%d\n”, C);  
}
```

若要使程序的运行结果为 248，应在下划线处填入的是

A) >>2 B) |248 C) &0248 D) <<I

二、填空题（每空 2 分，共 30 分）

请将每空的正确答案写在答题卡【1】至【15】序号的横线上，答在试卷上不得分。

(1) 一个栈的初始状态为空。首先将元素 5, 4, 3, 2, 1 依次入栈，然后退栈一次，再将元素 A, B, C, D 依次入栈，之后将所有元素全部退栈，则所有元素退栈（包括中间退栈的元素）的顺序为【1】

(2) 在长度为 n 的线性表中，寻找最大项至少需要比较【2】次。

(3) 一棵二叉树有 10 个度为 1 的结点，7 个度为 2 的结点，则该二叉树共有【3】个结点。

(4) 仅由顺序、选择（分支）和重复（循环）结构构成的程序是【4】程序。

(5) 数据库设计的四个阶段是：需求分析，概念设计，逻辑设计【5】。

(6) 以下程序运行后的输出结果是【6】。

```
#include<stdio. h>  
main ()  
{int a=200, b=010;  
printf (“ %d%d\n”, a, b);  
}
```

(7) 有以下程序

```
#include<stdio. h>  
main ()  
{int x, Y;  
scanf (“ %2d%1d”, &x, &y); printf (“ %d\n”, x+y);  
}
```

程序运行时输入：1234567 程序的运行结果是【7】。

(8) 在 C 语言中，当表达式值为 0 时表示逻辑值“假”，当表达式值为【8】时表示逻辑值“真”。

(9) 有以下程序

```

#include<stdio. h>
main ()
{int i,n[]={0,0,0,0,0};
for (i=1; i<=4;i++)
{n[i]=n[i-1]*3+1; printf (" %d ",n[i]);}
}

```

程序运行后的输出结果是【9】。

(10) 以下 fun 函数的功能是：找出具有 N 个元素的一维数组中的最小值，并作为函数值返回。请填空。（设 N 已定义）

```

int fun (int x [N])
{int i, k=0;
for (i=0; i<N; I++)
if (x [i]
return x [k];
}

```

(11) 有以下程序

```

#include<stdio. h>
int *f (int *p, int *q);
main ()
{int m=1, n=2, *r=&m;
r=f (r, &n); printf (" %d\n", *r);
}
int *f (int *p, int *q)
{return (*p>*q) ?p: q;}

```

程序运行后的输出结果是【11】

(12) 以下 fun 函数的功能是在 N 行 M 列的整形二维数组中，选出一个最大值作为函数值返回，请填空。（设 M, . N 已定义）

```

int fun (int a [N] [M])
{int i, j, row=0, col=0;
for (i=0; i<N; I++)
for (j=0; j
if (a [i] [j] >a [row] [col]) {row=i; col=j;}
return (【12】);
}

```

(13) 有以下程序

```
#include<stdio. h>
main ()
{int n[2], i, j;
for (i=0; i<2; i++) n[i]=0;
for (i=0; i<2; i++)
for (j=0; j<2; j++) n [j] =n [i] +1;
printf (” %d\n”, n[1]);
}
```

程序运行后的输出结果是【13】

(14) 以下程序的功能是：借助指针变量找出数组元素中最大值所在的位置并输出该最大值。请在输出语句中填写代表最大值的输出项。

```
#include<stdio. h>
main ()
{int a [10], *p, *s;
for (p=a; p-a<10; p++) scanf (” %d”, p);
for (p=a, s=a; p-a<10; p++) if (*p>*s) S=P;
printf (“max=%d\n”, 【14】);
}
```

(15) 以下程序打开新文件 f. txt, 并调用字符输出函数将 a 数组中的字符写入其中, 请填空。

```
#include<stdio. h>
main ()
{【15】 *fp;
char a [5] = {’ 1’,’ 2’,’ 3’,’ 4’,’ 5’}, i;
fp=fopen (” f . txt”, ” w”);
for (i=0; i<5; i++) fputc (a[i], fp);
fclose (fp);
}
```

2010年9月全国计算机等级考试

二级C语言程序设计参考答案

一、选择题

(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)
B	C	D	A	A	D	D	C	C	A
(11)	(12)	(13)	(14)	(15)	(16)	(17)	(18)	(19)	(20)
C	B	B	A(B)	D	D	A	A	C	B
(21)	(22)	(23)	(24)	(25)	(26)	(27)	(28)	(29)	(30)
B	C	B	D	C	C	B	D	D	A
(31)	(32)	(33)	(34)	(35)	(36)	(37)	(38)	(39)	(40)
A	C	B	C	D	E	A	C	B	D

二、填空题

(1) 1DCBA2345

(2) n-1

(3) 25

(4) 结构化

(5) 物理设计

(6) 2008

(7) 15

(8) 非0

(9) 1 4 13 40

(10) i

(11) 2

(12) a[row][col]

(13) 3

(14) *s

(15) FILE