

2011年3月计算机等级考试二级C语言笔试

一、选择题

(1)下列关于栈叙述正确的是

- A)栈顶元素最先能被删除 B)栈顶元素最后才能被删除  
C)栈底元素永远不能被删除 D)以上三种说法都不对

(2)下列叙述中正确的是

- A)有一个以上根结点的数据结构不一定是非线性结构  
B)只有一个根结点的数据结构不一定是线性结构  
C)循环链表是非线性结构  
D)双向链表是非线性结构

(3)某二叉树共有7个结点，其中叶子结点只有1个，则该二叉树的深度为(假设根结点在第1层)

- A)3 B)4 C)6 D)7

(4)在软件开发中，需求分析阶段产生的主要文档是

- A)软件集成测试计划 B)软件详细设计说明书  
C)用户手册 D)软件需求规格说明书

(5)结构化程序所要求的基本结构不包括

- A)顺序结构 B)GOTO 跳转 C)选择(分支)结构 D)重复(循环)结构

(6)下面描述中错误的是

- A)系统总体结构图支持软件系统的详细设计  
B)软件设计是将软件需求转换为软件表示的过程  
C)数据结构与数据库设计是软件设计的任务之一  
D)PAD图是软件详细设计的表示工具

(7)负责数据库中查询操作的数据库语言是

- A)数据定义语言 B)数据管理语言 C)数据操纵语言 D)数据控制语言

(8)一个教师可讲授多门课程，一门课程可由多个教师讲授。则实体教师和课程间的联系是

- A)1:1 联系 B)1:m 联系  
C)m:1 联系 D)m:n 联系

(9)有三个关系R、S和T如下：

R			S		T
A	B	C	A	B	C
a	1	2	C	3	1
B	2	1			
C	3	1			

则由关系R和S得到关系T的操作是

- A)自然连接 B)交 C)除 D)并

(10)定义无符号整数类为 UInt,下面可以作为类 UInt 实例化值的是

A)-369 B)369 C)0.369 D)整数集合{1,2,3,4,5}

(11)计算机高级语言程序的运行方法有编译执行和解释执行两种,以下叙述中正确的是

A)C 语言程序仅可以编译执行

B)C 语言程序仅可以解释执行

C)C 语言程序既可以编译执行又可以解释执行

D)以上说法都不对

(12)以下叙述中错误的是

A)C 语言的可执行程序是由一系列机器指令构成的

B)用 C 语言编写的源程序不能直接在计算机上运行

C)通过编译得到的二进制目标程序需要连接才可以运行

D)在没有安装 C 语言集成开发环境的机器上不能运行 C 源程序生成的.exe 文件

(13)以下选项中不能用作 C 程序合法常量的是

A)1,234 B)'123'

C)123 D)"\x7G"

(14)以下选项中可用作 C 程序合法实数的是

A).1e0 B)3.0e0.2

C)E9 D)9.12E

(15)若有定义语句: int a=3,b=2,c=1;, 以下选项中错误的赋值表达式是

A)a=(b=4)=3; B)a=b=c+1;

C)a=(b=4)+c; D)a=1+(b=c=4);

(16)有以下程序段

```
char name[20];
```

```
int num;
```

```
scanf("name=%s num=%d",name;&num);
```

当执行上述程序段, 并从键盘输入: name=Lili num=1001<回车>后, name 的值为

A)Lili

B)name=Lili

C)Lili num=

D)name=Lili num=1001

(17)if 语句的基本形式是: if(表达式)语句, 以下关于“表达式”值的叙述中正确的是

A)必须是逻辑值 B)必须是整数值

C)必须是正数 D)可以是任意合法的数值

(18)有以下程序

```
#include
```

```
main()
```

```
{ int x=011;
```

```
printf("%d\n",++x);  
}
```

程序运行后的输出结果是

A)12 B)11 C)10 D)9

(19)有以下程序

```
#include  
main()  
{ int s;  
scanf("%d",&s);  
while(s>0)  
{ switch(s)  
{ case1:printf("%d",s+5);  
case2:printf("%d",s+4); break;  
case3:printf("%d",s+3);  
default:printf("%d",s+1);break;  
}  
scanf("%d",&s);  
}  
}
```

运行时，若输入 1 2 3 4 5 0<回车>，则输出结果是

A)6566456 B)66656 C)66666 D)6666656

(20)有以下程序段

```
int i,n;  
for(i=0;i<8;i++)  
{ n=rand()%5;  
switch (n)  
{ case 1:  
case 3:printf("%d\n",n); break;  
case 2:  
case 4:printf("%d\n",n); continue;  
case 0:exit(0);  
}  
printf("%d\n",n);  
}
```

以下关于程序段执行情况的叙述，正确的是

A)for 循环语句固定执行 8 次

B)当产生的随机数 n 为 4 时结束循环操作

C)当产生的随机数 n 为 1 和 2 时不做任何操作

D)当产生的随机数 n 为 0 时结束程序运行

(21)有以下程序

```
#include
main()
{ char s[]="012xy\08s34f4w2";
  int i,n=0;
  for(i=0;s[i]!='\0';i++)
  if(s[i]>='0'&& s[i]<='9') n++;
  printf("%d\n",n);
}
```

程序运行后的输出结果是

A)0 B)3 C)7 D)8

(22)若 i 和 k 都是 int 类型变量，有以下 for 语句

```
for(i=0,k=-1;k=1;k++) printf("*****\n");
```

下面关于语句执行情况的叙述中正确的是

A)循环体执行两次

B)循环体执行一次

C)循环体一次也不执行

D)构成无限循环

(23)有以下程序

```
#include
main()
{ char b,c; int i;
  b='a'; c='A';
  for(i=0;i<6;i++)
  { if(i%2) putchar(i+b);
    else putchar(i+c);
  } printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是

A)ABCDEF B)AbCdEf C)aBcDeF D)abcdef

(24)设有定义：double x[10],\*p=x;，以下能给数组 x 下标为 6 的元素读入数据的正确语句是

A)scanf("%f",&x[6]); B)scanf("%lf",\*(x+6));

C)scanf("%lf",p+6); D)scanf("%lf",p[6]);

(25)有以下程序(说明：字母 A 的 ASCII 码值是 65)

```

#include
void fun(char *s)
{ while(*s)
{ if(*s%2) printf("%c",*s);
s++;
}
}
main()
{ char a[]="BYTE";
fun(a); printf("\n");
}

```

程序运行后的输出结果是

A)BY B)BT C)YT D) YE

(26)有以下程序段

```

#include
main()
{ ...
while( getchar()!='\n');
...
}

```

以下叙述中正确的是

A)此 while 语句将无限循环

B) getchar()不可以出现在 while 语句的条件表达式中

C)当执行此 while 语句时，只有按回车键程序才能继续执行

D)当执行此 while 语句时，按任意键程序就能继续执行

(27)有以下程序

```

#include
main()
{ int x=1,y=0;
if(!x) y++;
else if(x==0)
if (x) y+=2;
else y+=3;
printf("%d\n",y);
}

```

程序运行后的输出结果是

A)3 B)2 C)1 D) 0

(28)若有定义语句: char s[3][10],(\*k)[3],\*p;, 则以下赋值语句正确的是

A)p=s; B)p=k; C)p=s[0]; D)k=s;

(29)有以下程序

```
#include
void fun(char *c)
{ while(*c)
{ if(*c>='a'&&*c<='z') *c=*c-'a'-'A';
c++;
}
}
main()
{ char s[81];
gets(s); fun(s); puts(s);
}
```

当执行程序时从键盘上输入 Hello Beijing<回车>, 则程序的输出结果是

A)hello beijing B>Hello Beijing C)HELLO BEIJING D)hELLO Beijing

(30)以下函数的功能是: 通过键盘输入数据, 为数组中的所有元素赋值。

```
#include
#define N 10
void fun(int x[N])
{ int i=0;
while(i< p>
}
}
```

在程序中下划线处应填入的是

A)x+i B)&x[i+1]

C)x+(i++) D)&x[+i]

(31)有以下程序

```
#include
main()
{ char a[30],b[30];
scanf("%s",a);
gets(b);
printf("%s\n %s\n",a,b);
}
```

程序运行时若输入:

how are you? I am fine<回车>

则输出结果是

A)how are you? B)how

I am fine are you? I am fine

C)how are you? I am fine D)row are you?

(32)设有如下函数定义

```
int fun(int k)
{ if (k<1) return 0;
  else if(k==1) return 1;
  else return fun(k-1)+1;
}
```

若执行调用语句: n=fun(3);, 则函数 fun 总共被调用的次数是

A)2 B)3 C)4 D)5

(33)有以下程序

```
#include
int fun (int x,int y)
{ if (x!=y) return ((x+y);2);
  else return (x);
}
main()
{ int a=4,b=5,c=6;
  printf("%d\n",fun(2*a,fun(b,c)));
}
```

程序运行后的输出结果是

A)3 B)6 C)8 D)12

(34)有以下程序

```
#include
int fun()
{ static int x=1;
  x*=2;
  return x;
}
main()
{ int i,s=1;
  for(i=1;i<=3;i++) s*=fun();
  printf("%d\n",s);
}
```

程序运行后的输出结果是

A)0 B)10 C)30 D)64

(35)有以下程序

```
#include
#define S(x) 4*(x)*x+1
main()
{ int k=5,j=2;
printf("%d\n",S(k+j));
}
```

程序运行后的输出结果是

A)197 B)143 C)33 D)28

(36)设有定义：struct {char mark[12];int num1;double num2;} t1,t2;，若变量均已正确赋初值，则以下语句中错误的是

A)t1=t2; B)t2.num1=t1.num1;  
C)t2.mark=t1.mark; D)t2.num2=t1.num2;

(37)有以下程序

```
#include
struct ord
{ int x, y;}dt[2]={1,2,3,4};
main()
{
struct ord *p=dt;
printf("%d,",++(p->x)); printf("%d\n",++(p->y));
}
```

程序运行后的输出结果是

A)1,2 B)4,1 C)3,4 D)2,3

(38)有以下程序

```
#include
struct S
{ int a,b;}data[2]={10,100,20,200};
main()
{ struct S p=data[1];
printf("%d\n",++(p.a));
}
```

程序运行后的输出结果是

A)10 B)11 C)20 D)21

(39)有以下程序

```
#include
main()
```



```
{ unsigned char a=8,c;
c=a>>3;
printf("%d\n",c);
}
```

程序运行后的输出结果是

A)32 B)16 C)1 D)0

(40)设 `fp` 已定义，执行语句 `fp=fopen("file","w");`后，以下针对文本文件 `file` 操作叙述的选项中正确的是

A)写操作结束后可以从头开始读 B)只能写不能读  
C)可以在原有内容后追加写 D)可以随意读和写

## 二、填空题

(1)有序线性表能进行二分查找的前提是该线性表必须是 **【1】顺序** 存储的。

(2)一棵二叉树的中序遍历结果为 DBE AFC，前序遍历结果为 ABDECF，则后序遍历结果为 **【2】DEBFCA**。

(3)对软件设计的最小单位(模块或程序单元)进行的测试通常称为 **【3】单元** 测试。

(4)实体完整性约束要求关系数据库中元组的 **【4】主键** 属性值不能为空。

(5)在关系 A(S,SN,D)和关系 B(D,CN,NM)中，A 的主关键字是 S，B 的主关键字是 D，则称 **【5】D** 是关系 A 的外码。

(6)以下程序运行后的输出结果是 **【6】3**。

```
#include
main()
{ int a;
a=(int)((double)(3/2)+0.5+(int)1.99*2);
printf("%d\n",a);
}
```

(7)有以下程序

```
#include
main()
{ int x;
scanf("%d",&x);
if(x>15) printf("%d",x-5);
if(x>10) printf("%d",x);
if(x>5) printf("%d\n",x+5);
}
```

若程序运行时从键盘输入 12<回车>，则输出结果为 **【7】1217**。

(8)有以下程序(说明：字符 0 的 ASCII 码值为 48)

```
#include
```

```

main()
{ char c1,c2;
scanf("%d",&c1);
c2=c1+9;
printf("%c%c\n",c1,c2);
}

```

若程序运行时从键盘输入 48<回车>, 则输出结果为 **【8】 09** 。

(9)有以下函数

```

void prt(char ch,int n)
{ int i;
for(i=1;i<=n;i++)
printf(i%6!=0?"%c":"%c\n",ch);
}

```

执行调用语句 prt('\*',24);后, 函数共输出了 **【9】 4** 行\*号。

(10)以下程序运行后的输出结果是 **【10】 20 0** 。

```

#include
main()
{ int x=10,y=20,t=0;
if(x==y)t=x;x=y;y=t;
printf("%d %d\n",x,y);
}

```

(11)已知 a 所指的数组中有 N 个元素。函数 fun 的功能是, 将下标 k(k>0)开始的后续元素全部向前移动一个位置。请填空。

```

void fun(int a[N],int k)
{ int i;
for(i=k;i 填入 i-1
}

```

(12)有以下程序, 请在 **【12】** 处填写正确语句, 使程序可正常编译运行。

```

#include

```

**【12】 Double ave(double a,double b) ;**

```

main()
{ double x,y,(*p)();
scanf("%lf%lf",&x,&y);
p=avg;
printf("%f\n",(*p)(x,y));
}
double avg(double a,double b)

```

```
{ return((a+b)/2);}
```

(13)以下程序运行后的输出结果是 **【13】 13715** 。

```
#include  
main()  
{ int i,n[5]={0};  
for(i=1;i<=4;i++)  
{ n[i]=n[i-1]*2+1; printf("%d",n[i]); }  
printf("\n");  
}
```

(14)以下程序运行后的输出结果是 **【14】 emoclew** 。

```
#include  
#include  
#include  
main()  
{ char *p; int i;  
p=(char *)malloc(sizeof(char)*20);  
strcpy(p,"welcome");  
for(i=6;i>=0;i--) putchar(*(p+i));  
printf("\n-"); free(p);  
}
```

(15)以下程序运行后的输出结果是 **【15】 123456** 。

```
#include  
main()  
{ FILE *fp; int x[6]={1,2,3,4,5,6},i;  
fp=fopen("test.dat","wb");  
fwrite(x,sizeof(int),3,fp);  
rewind(fp);  
fread(x,sizeof(int),3,fp);  
for(i=0;i<6;i++) printf("%d",x[i]);  
printf("\n");  
fclose(fp);  
}
```